

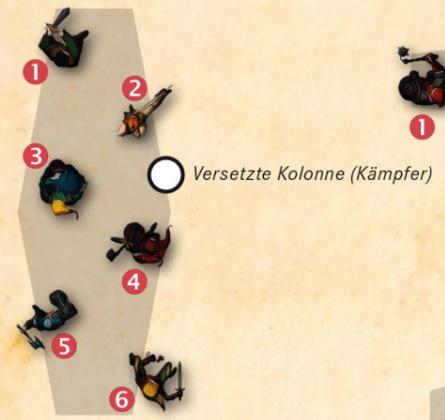
MARSCHEFORMATION DER CHARAKTERE

INFANTERIE

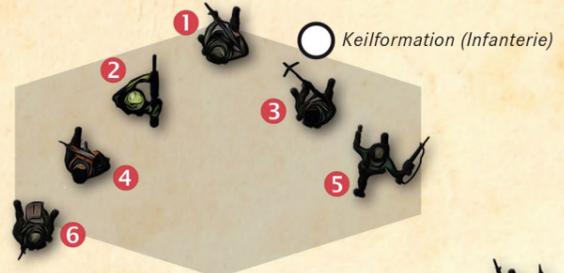
○ Kolonne (Kämpfer)



FRÜHZEIT



NEUZEIT



○ Schützenreihe (Infanterie)



○ Schützenkette (Infanterie)



○ Kastenformation (Infanterie)



○ Linie (Kämpfer)



POSITION SPIELERCHARAKTERE

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.



ABSTAND METER

FORMATION TRANSPORTMITTEL

FAHRZEUGE

○ Kolonne (Fahrzeuge)



ABSTAND METER

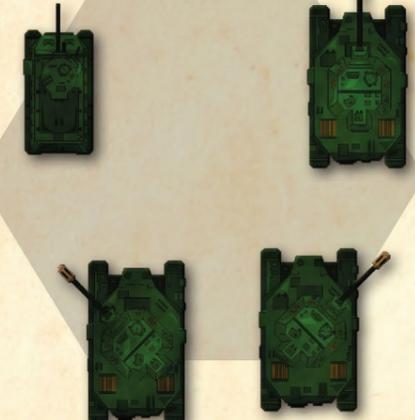
○ Staffelformation (Fahrzeuge)



○ Keilformation (Fahrzeuge)



○ V-Formation (Fahrzeuge)



○ Alamostellung (Fahrzeuge)

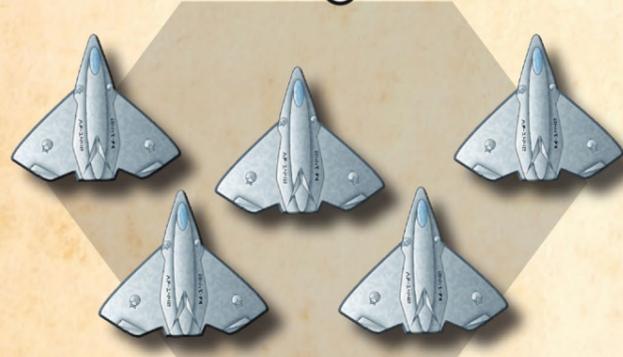


○ Linienformation (Fahrzeuge)

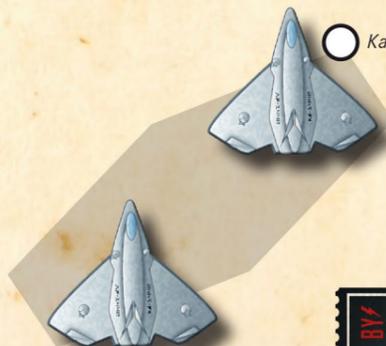


FLUGMASCHINEN

○ variable Staffelformation (Flieger)



○ Kampfformation mit Flügelmann (Flieger)



ABSTAND METER



ACHTUNG: Die Spielergruppe wählt vorab eine der oben aufgeführten Formationen, die bei der Bewegung durchs Gelände etc. eingehalten werden soll. Der *Spielleiter* kann die Aufstellung/den Abstand der Schar für sich markieren und die Positionen der einzelnen Charaktere eintragen.

FÜR DEN SPIELLEITER